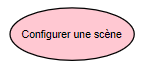
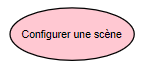
Cas d'utilisation : Configuration de Scène (Utilisateur de l'Application) - Faustin Botel



Description simplifiée :

L’administrateur se présente devant son IHM C++ :

* Le système affiche le formulaire de connexion administrateur
* Le système lui demande de s’authentifier
* L’administrateur donne ses identifiants
* Le système lui propose de créer une scène
* L’administrateur précise quelle scène il souhaite créer en fonction des appareils disponibles
* Le système lui précise que la scène est bien créé et envoyé en BDD



Description détaillée :

Pré-conditions :

L'utilisateur a accès à l'application Web sur son navigateur.

L'utilisateur est authentifié en tant que créateur de contenu.

L’administrateur est connecté à son IHM C++.

La base de données est accessible et fonctionnelle.

Post-condition :

La scène est enregistrée dans la base de données et est prête à être utilisée à tout moment.

Les lumières sur le plateau sont configurées conformément aux paramètres définis par l'utilisateur.

L'utilisateur peut réutiliser la scène pour d'autres sessions de tournage en la lançant depuis l'IHM.

1. L'administrateur se présente devant l'IHM C++ et démarre le système.
2. Le système affiche le formulaire de connexion administrateur, composé des champs "Nom d'utilisateur" et "Mot de passe".
3. L'administrateur saisit ses identifiants dans les champs appropriés.
4. Après une authentification réussie, le système propose à l'administrateur de créer une nouvelle scène en lui fournissant une option dédiée dans le menu.
5. L'administrateur sélectionne l'option "Créer une scène".
6. Le système affiche une liste des appareils disponibles pour la création de la scène, permettant à l'administrateur de choisir parmi les options.
7. L'administrateur spécifie les paramètres de la scène en fonction des appareils sélectionnés, tels que le nom de la scène, la description, etc.
8. Une fois tous les paramètres renseignés, l'administrateur valide la création de la scène.
9. Le système enregistre la nouvelle scène dans la base de données avec les paramètres spécifiés par l'administrateur.
10. Le système confirme à l'administrateur que la scène a été créée avec succès.
11. Le scénario se termine, et l'administrateur peut choisir de retourner au menu principal ou effectuer d'autres actions.

Variants :

1. Erreur d'authentification :

Si l'administrateur saisit des identifiants incorrects, le système affiche un message d'erreur et invite à réessayer.

1. Annulation de la création de scène :

Si l'administrateur annule l'action de création de scène, le système le redirige vers le menu principal.

1. Indisponibilité d'appareils :

Certains appareils peuvent ne pas être disponibles à un moment donné, et le système informe l'administrateur de leur statut.

1. Champs obligatoires non renseignés :

Si des champs obligatoires ne sont pas renseignés, le système indique à l'administrateur de les compléter.

1. Échec de la création de scène :

Si la création échoue pour une raison quelconque (erreur enregistrement BDD, par exemple), le système affiche un message d'erreur et propose à l'administrateur de réessayer.